

Saurez-vous réagir ?

Le jeu pour apprendre les bons réflexes face aux catastrophes et aux situations d'urgence



LE QUIZ DE LA PRÉPARATION · 5 NIVEAUX

Saurez-vous réagir ?

D'après le livre « Tout peut changer en une minute »

Il est 7 h 42. Une secousse, une fumée, une coupure. Le téléphone ne répond plus, l'eau ne coule plus, les informations se contredisent. Et une question s'impose : que faire ?

Le jeu

Conçu par Thierry Velu, sapeur-pompier depuis 1986 et fondateur du Groupe de Secours Catastrophe Français (GSCF), « Saurez-vous réagir ? » est inspiré de son livre « Tout peut changer en une minute ». Le joueur est placé face à des situations concrètes (secousse, fumée, coupure d'électricité, d'eau ou de téléphone, informations contradictoires) et doit choisir la bonne réaction. Chaque réponse est suivie d'une explication immédiate du bon geste.

En pratique

- 5 niveaux, de l'enfant dès 6 ans à l'expert
- Modes Quiz, Vrai ou Faux, Défi 10 secondes
- Classement pour stimuler la participation
- Parcours dédiés Écoles et Séminaires
- Gratuit, sans inscription ni installation
- Ordinateur, tablette et téléphone

Pour qui ?

- Élèves du 1er et du 2nd degré
- Enseignants et animateurs
- Familles et grand public
- Communes et élus
- Entreprises et séminaires
- Associations

Conseil d'utilisation

Faire jouer en petits groupes puis échanger sur les choix de chacun : c'est dans la discussion que les réflexes s'ancrent. La séance peut être reliée au PPMS de l'établissement, au DICRIM de la commune ou au plan de continuité de l'entreprise.

Jouer dès maintenant : saurezvousreagir.fr